



"Crimson Skies: High Road to Revenge™"

Fakten-Übersicht Stand: Frühjahr 2002

- Titel:** "Crimson Skies: High Road to Revenge™"
- Vertrieb:** Microsoft® Game Studios
- Entwickler:** Microsoft® Game Studios
- Format:** DVD für das Xbox™-Videospielsystem
- Verfügbar:** Weihnachten 2002
- Auf einen Blick:** "Crimson Skies: High Road to Revenge" kombiniert die Nerven zerfetzende Spannung bodennaher Luftgefechte mit der draufgängerischen Atmosphäre eines klassischen Hollywood-Abenteuerfilms. Die Spieler schwingen sich ins Cockpit eines waffenstarrenden Fantasieflugzeuges, in dem sie gegnerische Pilotenlegenden bekämpfen und gleichzeitig gewagte Flugmanöver in zahlreichen Einzel- und Mehrspieler-Modi absolvieren. Als verwegener und wagemutiger Luftpirat Nathan Zachary jagt der Spieler auf der Suche nach dem Mörder von Zacharys bestem Freund durch die USA der 30er Jahre.

Features:

- **Die Legende lebt:** Als der legendäre Pilot Nathan Zachary startet der Spieler in ein Abenteuer, das in Schwindel erregenden Höhen stattfindet, komplett mit wagemutigen Flugaktionen und natürlich Damen in Not, die auf ihre Rettung warten.
- **Umgebungen, die als Waffe dienen:** Landschaften und Gebäude verschaffen wagemutigen Piloten einen großen



Vorteil. Dazu zählen das Auslösen von Erdbeben, das Zerstören von Wassertürmen und Brücken oder ein Flug durch eine Gefahrenzone, um so Gegner abzuschütteln oder entgegenkommenden Fliegern auszuweichen.

- **Fliegende Festungen:** Zehn unterschiedliche Flugzeuge warten auf ihren Einsatz, die bis unter die Decke mit Napalm-Raketen, magnetischen Greifhaken und Sandsturm-Kanonen bewaffnet sind. Und auf die zahlreiche Gegner nur gewartet haben – wohl den Piloten, die über flinke Reaktionen verfügen.
- **Mehrspieler-Freuden:** Wie wäre ein Luftkampf "Vier gegen Vier"? Mit dem eingebauten Splitscreen-Modus kein Problem. Außerdem im Angebot: Solo-Flüge oder ein Angriff mit einem ganzen Geschwader, sowohl gegen menschliche als auch Xbox-gesteuerte Übeltäter.
- **Es liegt was in der Luft:** Abenteuergeist wird belohnt: Stunt-Zonen liegen in allen Höhenlagen versteckt, in denen Bonuswaffen und andere Nettigkeiten auf wackere Piloten warten.
- **Keine Flugausbildung notwendig:** Um sich hinter den Steuerknüppel zu klemmen, muss niemand in die Flugschule gehen. Wie in alten Zeiten braucht man zum Fliegen noch keine Heerschar an Instrumenten. Die Betonung liegt auf Dogfights, nicht auf einem Studium der Aerodynamik und Flugtechnik.

Entwickler-Info: Die Microsoft Game Studios gehören zu den führenden Spieleherstellern weltweit und konzentrieren sich auf zwei Schwerpunkte: Spieleentwicklung/-vertrieb (www.microsoft.com/games) und Zone.com. Auf keiner anderen Website als Zone.com (www.zone.com) treffen sich mehr Menschen, um über das Internet miteinander zu spielen.

Weitere Informationen auf www.xbox.com/de.

Die Informationen, die in diesem Dokument enthalten sind, beziehen sich auf ein Produkt, das noch nicht erschienen ist und das bis zu seinem kommerziellen Erscheinen noch substantielle Änderungen durchlaufen kann. Daher ist es möglich, dass diese Informationen das Produkt nicht genau beschreiben oder darstellen, wenn es kommerziell eingeführt wird. Dieses Dokument dient ausschließlich zur Information und Microsoft übernimmt mit diesem Dokument oder den darin enthaltenen Informationen keine Garantie, weder ausdrücklich noch inbegriffen.

Microsoft, Crimson Skies: High Road to Revenge und Xbox sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corp. in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Die Namen von anderen Firmen und Produkten, die hier erwähnt werden können die Warenzeichen ihrer eigentlichen Eigentümer sein.

Weitere Informationen, ausschließlich für deutsche Presse:

XBOX

WORX Public Relations GmbH
Xbox-PR-Team
Landwehrstraße 61
D - 80336 München

Tel.: +49-89-1711-2530
Fax: +49-89-1780-9091

E-Mail: xbox@worxcom.de, Internet: www.worXbox.de

XBOX